

(관현악)부 제1기 지도계획

(2~6)학년

2025년 3월 5일 ~ 2025년 6월 18일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	관현악부 소개	- 관현악부의 목표 및 수업 방식 설명 - 올바른 연주 자세 및 기본 취급법 지도	개인 악기 또는 학교 악기	학생별 악기 경험 조사
2/16	기초 연주 자세 및 음계 익히기	- 기초 음계 연습 (C 장조, G 장조 등) - 메트로놈을 활용한 박자 감각 익히기	개별 악기, 악보, 메트로놈	피드백 제공
3/16	합주 기초 연습	- 악보 보는 법 및 기본 리듬 연습 - 파트별 기본 합주 연습(현/관/타 나누기)	악보, 연습용 음원	팀워크 강조
4/16	파트별 합주 연습 및 팀워크 형성	- 개별 연습→파트연습→전체 합주 - 템포 맞추기	악보, 메트로놈, 튜너	피드백
5/16	음악적 감각 익히기	- 셈여림(강약) 연습, 다이내믹 적용 - 빠르고 느린 템포 변화에 따른 연주법 지도	악보, 리듬 연습 자료	개별 연습 후 합주
6/16	첫 번째 곡 마무리 및 피드백	- 전체 합주 및 부족한 부분 수정 - 팀워크 강화를 위한 앙상블 훈련	악기, 합주 악보	영상 촬영 후 모니터링
7/16	새로운 곡 연습 시작	- 새로운 합주곡 악보 분석 및 개별 연습	악보, 악기	학생들이 원하는 곡 조사
8/16	팀워크와 하모니 맞추기	- 파트별연습→색선별 합주→전체 합주 연습	악보, 메트로놈, 튜너	발표회 대비 기본 연습 시작
9/16	다양한 리듬 패턴과 감정 표현	- 연주 시 감정 표현 연습(강약조절, 루바토) - 스탠다드 리듬 패턴 연습	리듬 연습 자료	개별 표현력 테스트 진행
10/16	발표회 대비 연습	- 연습곡 최종 완성 - 전체 합주 리허설	발표회 프로그램 자료	리허설 연습 시작
11/16	무대 연습 및 리허설	- 공연 곡 전체 연습 - 무대 동선 및 입퇴장 연습	무대 배치도, 리허설 계획표	실전 감각 익히기
12/16	실전 대비 무대 감각 익히기	- 무대에서 연주하는 연습 - 리허설 촬영 후 피드백 제공	악보, 음향 장비	공연 준비 마무리
13/16	발표회 최종연습	- 개별 연주 점검 - 전체 합주 마무리 및 무대 매너 지도	최종 공연 자료	컨디션 체크
14/16	공연 당일 준비	- 무대 리허설 진행 - 긴장감 조절 및 연습	공연 프로그램	최종 점검
15/16	공연	- 공연 진행 - 실전 연주	프로그램, 악보	피드백
16/16	발표회 평가 및 피드백	- 발표회 영상 감상 및 평가 - 학생 개별 피드백 제공	영상	다음 학기 운영 방향 논의

(사물놀이)부 제1기 지도계획

(4-6)학년

2025년 3월 6일 ~ 2025년 6월 26일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	사물놀이 알아가기	- 사물놀이와 사물놀이에서 쓰이는 사물 악기에 대한 이해 - 사물놀이의 호흡법과 사물악기의 구음 및 연주법	사물악기, 악기채	
2/16	사물악기 연주하기	- 팽과리, 징, 장구, 북을 올바른 연주 자세로 호흡하며 연주하는 법 - 사물놀이 중 '얼림굿' 연주	사물악기, 악기채	
3/16	사물놀이 중 '오채질굿' 연주하기 1	- 사물놀이 중 '오채질굿'의 호흡법과 연주법, 합주 1	사물악기, 악기채	
4/16	사물놀이 중 '오채질굿' 연주하기 2	- 사물놀이 중 '오채질굿'의 호흡법과 연주법, 합주 2	사물악기, 악기채	
5/16	사물놀이 중 '좌질굿' 연주하기 1	- 사물놀이 중 '좌질굿'의 호흡법과 연주법, 합주 1	사물악기, 악기채	
6/16	사물놀이 중 '좌질굿' 연주하기 2	- 사물놀이 중 '좌질굿'의 호흡법과 연주법, 합주 2	사물악기, 악기채	
7/16	사물놀이 중 '자진모리' 연주하기 1	- 사물놀이 중 '자진모리'의 호흡법과 연주법, 합주 1	사물악기, 악기채	
8/16	사물놀이 중 '자진모리' 연주하기 2	- 사물놀이 중 '자진모리'의 호흡법과 연주법, 합주 2	사물악기, 악기채	
9/16	사물놀이 중 '자진모리' 연주하기 3	- 사물놀이 중 '자진모리'의 호흡법과 연주법, 합주 3	사물악기, 악기채	
10/16	사물놀이 중 '빠른삼채' 연주하기 1	- 사물놀이 중 '빠른삼채'의 호흡법과 연주법, 합주 1	사물악기, 악기채	
11/16	사물놀이 중 '빠른삼채' 연주하기 2	- 사물놀이 중 '빠른삼채'의 호흡법과 연주법, 합주 2	사물악기, 악기채	
12/16	사물놀이 중 '별달거리' 연주하기 1	- 사물놀이 중 '별달거리'의 호흡법과 연주법, 합주 1	사물악기, 악기채	
13/16	사물놀이 중 '별달거리' 연주하기 2	- 사물놀이 중 '별달거리'의 호흡법과 연주법, 합주 2	사물악기, 악기채	
14/16	사물놀이 중 '휘모리' 연주하기 1	- 사물놀이 중 '휘모리'의 호흡법과 연주법, 합주 1	사물악기, 악기채	
15/16	사물놀이 중 '휘모리' 연주하기 2	- 사물놀이 중 '휘모리'의 호흡법과 연주법, 합주 2	사물악기, 악기채	
16/16	사물놀이 합주하기	- 사물놀이 전체 합주 (오채질굿~휘모리)	사물악기, 악기채	

(로봇코딩)부 제1기 지도계획

(1-2)학년

2025년 3월 12일 ~ 2025년 6월 25일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	케이블컨트롤러	-핀,브릭 사용법 및 케이블컨트롤러 사용법 이해.		
2/16	헬리콥터-헬리	-DC모터의 회전방법 이해. -헬리의 회전방향 변환의 이해.		
3/16	러벨 뱀건-샷건	-탄성력의 이해와 사용예시 비교, -고무줄의 탄성력을 이용하여 로봇 제작.		
4/16	바이크봇-오토	-동력전달장치 중 기어장치의 이해(1) -기어장치의 감속구조의 이해.		
5/16	블레이드-스핀	-동력전달장치 중 기어장치의 이해(2). -기어장치의 가속구조의 이해.		
6/16	개굴봇-폴짝	-링크 구조의 원리 이해(1)		
7/16	하늘소봇-하로	-링크 구조의 원리 이해(2)		
8/16	월E-워리	-DC모터와 링크구조를 이용하여 로봇 구동		
9/16	투우봇-카우	-DC모터 2개를 이용하여 방향전환 로봇 구현.		
10/16	골키퍼봇-키퍼	-마찰력의 이해. -좌우로 움직일수 있도록 구동,		
11/16	드리블봇-싸커	-축구로봇의 특징과 경기방법 구상. -DC모터 2개와 케이블컨트롤러를 이용하여 로봇축구 게임.		
12/16	헬봇	-DC모터의 원리와 구조의 이해.		
13/16	포트리스	-탄성력을 이용한 작용,반작용의 원리이해. -브릭을 슈팅하면서 미션 수행.		
14/16	버그봇	-곤충의 종류와 특징 이해. -버그봇 동작 원리 이해 및 버그봇 경주		
15/16	탄성카봇	-탄성력의 이해. -탄성카봇의 동작과 원리 이해.		
16/16	나만의 창작로봇	-주제에 맞게 구동될 수 있는 로봇 제작.		

(로봇코딩)부 제1기 지도계획

(3-6)학년

2025년 3월 12일 ~ 2025년 6월 25일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	레이싱봇	-메인보드와 무선컨트롤러 페어링 동작원리 이해		
2/16	바이크봇	-RF 무선컨트롤러의 동작 원리 이해		
3/16	탐건	-비행기의 하늘을 나는 원리 이해		
4/16	클래식카봇	-클래식 자동차의 제작 시기 및 나만의 자동차로 응용		
5/16	그레이더봇	-그레이더의 이동방법의 이해		
6/16	버그봇	-버그의 동작원리를 이해하고 특징을 표현		
7/16	메모리봇	-무선 컨트롤러의 다양한 기능을 이해하고 기억력 게임으로 응용		
8/16	어퍼봇	-양축 DC모터의 사용법 이해		
9/16	드래곤봇	-메인보드의 다양한 기능 이해		
10/16	덤프봇	-무게 중심을 이해한 후 물건을 이동시키며 미션수행		
11/16	메뚜기봇	-육족보행 구조의 원리 이해		
12/16	거북봇	-링크구조를 이용한 다리구조의 원리이해		
13/16	스쿨피온봇	-전갈의 꼬리구조 이용한 로봇 설계		
14/16	블레이드봇	-블레이드의 회전을 빠르게 로봇 설계		
15/16	드럼봇	-드럼의 회전방향에 따른 이해와 로봇 설계		
16/16	스크류봇	-스크류의 회전방법에 이해와 로봇 설계		

(생명과학)부 제1기 지도계획

(1-2)학년

2025년 3월 05일 ~ 2025년 6월 26일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	이끼식물 스칸디아 모스	이끼식물의 특징을 알아보고 스칸디아모스 화분을 만들어 보아요	스칸디아모스 MDF 화분키트	
2/16	자원의 재활용 업사이클링	버려지는 자원으로 새로운 제품을 만드는 업사이클링에 대해 알아보고 커피박키링을 만들어 보아요	커피 분말 키링 몰드	
3/16	사막다람쥐 저빌	사막다람쥐 저빌의 생김새와 생태를 알아보고 저빌을 관찰해 보아요	저빌	
4/16	열대어 베타	열대어 배타의 생김새와 생태를 알아보고 베타를 관찰하고 길러 보아요	베타	
5/16	봄 채소 기르기	봄에 나는 채소를 알아보고 저면관수를 이용해 봄 채소를 길러 보아요	채소씨앗 화분	
6/16	탄성력과 고무동력 나비	탄성력과 우리 주변의 탄성체에 대해 알아보고 고무동력으로 나는 나비를 만들어 보아요	고무동력 나비 만들기 키트	
7/16	스키크 도마뱀 샌드피쉬	파충류의 특징과 종류, 샌드피쉬의 생김새와 생태를 알아보고 샌드피쉬를 관찰해 보아요	샌드피쉬	
8/16	달갈과 병아리	달갈과 병아리의 생김새와 생태를 알아보고 병아리를 관찰해 보아요	달갈, 병아리	
9/16	눈으로 보는 세상 눈의 구조	눈의 구조와 하는 일을 알아보고 에그볼을 이용해 눈알 빵을 만들어 보아요	에그볼 코인초콜렛	
10/16	고대의 무기 투석기	고대의 무기 투석기의 구조와 원리를 알아보고 투석기 원리를 이용한 농구 골대를 만들어 보아요	투석기 골대 만들기 세트	
11/16	꽃에서 열매까지	꽃의 구조와 하는 일을 알아보고 꽃으로 하바리움을 만들어 보아요	프리저드브 꽃 하바리움용액 전구병	
12/16	동전 탁본	여러 가지 동전으로 탁본을 떠보고 전류를 이용해 동전이 탁본되는 원리를 알아보아요	여러 가지 동전 디메틸 글리옥심	
13/16	감각류 스마일 게	감각류 스마일게의 생김새와 생태를 알아 보고 스마일게를 관찰하고 길러보아요	스마일게	
14/16	반짝 반짝 전도성 부채	자석과 건전지의 자기력에 대해 알아보고 전도성 부채를 만들어 보아요	전도성 부채 만들기 키트	
15/16	폐활량과 호흡	호흡기관의 구조와 들숨과 날숨의 성분을 알아보고 폐모형과 폐활량게임을 해본다.	폐모형 만들기 키트 폐활량 게임기	
16/16	설탕초 스테비아	천연 감미료 스테비아의 생김새와 효능을 알아보고 스테비아를 길러 보아요	스테비아 화분	

(생명과학)부 제1기 지도계획

(3-6)학년

2025년 3월 05일 ~ 2025년 6월 26일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	이끼식물 스칸디아 모스	이끼식물의 특징을 알아보고 스칸디아모스 화분을 만들어 보아요	스칸디아모스 MDF 화분키트	
2/16	자원의 재활용 업사이클링	버려지는 자원으로 새로운 제품을 만드는 업사이클링에 대해 알아보고 커피박키링을 만들어 보아요	커피 분말 키링 몰드	
3/16	사막다람쥐 저빌	사막다람쥐 저빌의 생김새와 생태를 알아보고 저빌을 관찰해 보아요	저빌	
4/16	열대어 베타	열대어 배타의 생김새와 생태를 알아보고 베타를 관찰하고 길러 보아요	베타	
5/16	봄 채소 기르기	봄에 나는 채소를 알아보고 저면관수를 이용해 봄 채소를 길러 보아요	채소씨앗 화분	
6/16	탄성력과 고무동력 나비	탄성력과 우리 주변의 탄성체에 대해 알아보고 고무동력으로 나는 나비를 만들어 보아요	고무동력 나비 만들기 키트	
7/16	스키크 도마뱀 샌드피쉬	파충류의 특징과 종류, 샌드피쉬의 생김새와 생태를 알아보고 샌드피쉬를 관찰해 보아요	샌드피쉬	
8/16	달걀과 병아리	달걀과 병아리의 생김새와 생태를 알아보고 병아리를 관찰해 보아요	달걀, 병아리	
9/16	눈으로 보는 세상 눈의 구조	눈의 구조와 하는 일을 알아보고 에그볼을 이용해 눈알 빵을 만들어 보아요	에그볼 코인초콜렛	
10/16	고대의 무기 투석기	고대의 무기 투석기의 구조와 원리를 알아보고 투석기 원리를 이용한 농구 골대를 만들어 보아요	투석기 골대 만들기 세트	
11/16	꽃에서 열매까지	꽃의 구조와 하는 일을 알아보고 꽃으로 하바리움을 만들어 보아요	프리저드브 꽃 하바리움용액 전구병	
12/16	동전 탁본	여러 가지 동전으로 탁본을 떠보고 전류를 이용해 동전이 탁본되는 원리를 알아보아요	여러 가지 동전 디메틸 글리옥심	
13/16	감각류 스마일 게	감각류 스마일게의 생김새와 생태를 알아 보고 스마일게를 관찰하고 길러보아요	스마일게	
14/16	반짝 반짝 전도성 부채	자석과 건전지의 자기력에 대해 알아보고 전도성 부채를 만들어 보아요	전도성 부채 만들기 키트	
15/16	폐활량과 호흡	호흡기관의 구조와 들숨과 날숨의 성분을 알아보고 폐모형과 폐활량게임을 해본다.	폐모형 만들기 키트 폐활량 게임기	
16/16	설탕초 스테비아	천연 감미료 스테비아의 생김새와 효능을 알아보고 스테비아를 길러 보아요	스테비아 화분	

(클레이&토탈공예)부 제1기 지도계획

(1-2)학년

2025년 3월 5 일 ~ 2025년 6월 18일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	클레이 기본기법	클레이 기본기법과 색혼합법을 배우고 응용하기	가위,목공풀	
2/16	과일바구니	클레이 물방울 기법을 응용해 여러 가지 과일 만들고 바구니에 담기	가위,목공풀	
3/16	냉장고 자석	여러 가지 동물 모양 냉장고 자석 만들기	가위,목공풀	
4/16	마끄라메 들꽃장식	실을 매듭지어 장식하는 마끄라메를 배우고 들꽃으로 장식하기		
5/16	스트링 아트	우주선 스트링 아트 꾸미기	목공풀	
6/16	아이스크림 가게	미니어쳐 색칠후 조립하여 아이스크림 가게 만들기	목공풀	
7/16	시간표 스탠드	시나모롤 책가방 시간표 꾸미기	가위	
8/16	케이크 2단 장식장	케이크 모양 장식장을 마카롱,쿠키,캔디로 꾸며주기		
9/16	다용도 서랍함	반재 서랍함을 젯소 칠한 후 냅킨을 이용해 꾸미기	목공풀,붓	
10/16	마이멜로디 꿈나라 오르골	마이멜로디를 클레이로 만들어 오르골 꾸미기	가위,목공풀	
11/16	도너츠 사각 바구니	클레이로 여러 가지 모양 도너츠 만들고 바구니에 담기		
12/16	디폼블럭 필통	디폼블럭 10미리를 이용해 필통 꾸미기		
13/16	놀이동산 꾸며보기	클레이를 이용해 놀이동산에 간 코끼리 만들기	목공풀	
14/16	주차번호판	목재 색칠 후 조립하여 주차번호판 만들기	목공풀,싸인펜	
15/16	볼펜꽃이와 메모함	하드막대 이용하여 메모함을 꾸미고 쿠로미캐릭터 만들기		
16/16	녹차 비누	녹차가루 이용하여 천연 비누만들기		

(클레이&토탈공예)부 제1기 지도계획

(3-6)학년

2025년 3월 5 일 ~ 2025년 6월 18일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	필통 만들기	반재 필통에 아크릴 물감을 칠하고 보석 십자수 꾸미기	가위,목공풀	
2/16	야채상점 미니어처	미니어처 조립후 클레이로 야채가게 꾸미기	붓	
3/16	잠자는 야옹이	달님 반재에 클레이로 잠자는 야옹이 꾸미기		
4/16	모루 장식 인형	모루를 이용해 인형을 만들고 안경,목돌이 등으로 장식하기	목공풀	
5/16	핸드폰 가방	가죽 공예로 핸드폰 가방 만들기	가위	
6/16	카네이션 꽃바구니	어버이날 카네이션 꽃바구니를 클레이로 만들고 부모님께 엽서쓰기		
7/16	캔버스 액자	냅킨을 이용해 캔버스 액자 만들기	붓,가위	
8/16	석고 방향제	석고가루에 천연 아로마향을 넣어 방향제 만들기		
9/16	아이스크림 연필꽂이	반재 연필꽂이에 아이스크림,비스킷등을 만들어 꾸미기	목공풀	
10/16	미니어처 공부방	미니어처 조립후 아크릴물감으로 칠하고 클레이로 나의 공부방 꾸미기	목공풀,가위	
11/16	양초공예	양초를 녹여 동물 모양 캔들 꾸미기		
12/16	냅킨 광목 가방	냅킨을 이용해 패브릭 가방 꾸미기		
13/16	스트링 아트	스트링 아트에 대해 배우고 액자 만들기		
14/16	비즈 악세사리	여러 가지 비즈로 악세사리 만들기		
15/16	바닷속 풍경액자	클레이,조개껍질등을 이용해 바닷속 풍경 꾸미기		
16/16	아로마 디퓨저밴드	모기,진드기 등이 싫어하는향으로 디퓨저 밴드 만들기		

(방송 댄스)부 제1기 지도계획

(1-6)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 6월 24일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	친구들과 인사하기	간단한 동작으로 자기소개 하기	물통, 실내화	
2/16	기초 동작 배우기	댄스의 이해와 기초 동작 배우기	물통, 실내화	
3/16	방송 댄스 워밍업	최신유행가요에 맞추어 워밍업 배우기	물통, 실내화	
4/16	방송 댄스 기초 동작	댄스 워킹 및 방송 댄스 기초 동작배우기	물통, 실내화	
5/16	댄스 챌린지	음악의 하이라이트부분 댄스 챌린지 배우기	물통, 실내화	
6/16	방송 댄스	K-POP 음악에 맞추어 방송 댄스 작품 배우기	물통, 실내화	
7/16	방송 댄스	K-POP 음악에 맞추어 방송 댄스 작품 배우기	물통, 실내화	
8/16	방송 댄스	K-POP 음악에 맞추어 방송 댄스 작품 배우기	물통, 실내화	
9/16	스트레칭	올바른 스트레칭 법을 배우며 아름다운 신체 만들기	물통, 실내화	
10/16	방송 댄스	K-POP 음악에 맞추어 방송 댄스 작품 배우기	물통, 실내화	
11/16	방송 댄스	K-POP 음악에 맞추어 방송 댄스 작품 배우기	물통, 실내화	
12/16	방송 댄스	K-POP 음악에 맞추어 방송 댄스 작품 배우기	물통, 실내화	
13/16	웨이브	웨이브를 통한 연결 동작 배우기	물통, 실내화	
14/16	방송 댄스	K-POP 음악에 맞추어 방송 댄스 작품 배우기	물통, 실내화	
15/16	협동심과 작품 안무	모둠별 안무로 협동심을 배우고 모둠별 작품연습하기	물통, 실내화	
16/16	작은 발표회	한 학기를 마무리 지으며 작은 발표회로 서로 칭찬과 격려해주기	물통, 실내화	

(프라모델)부 제1기 지도계획

(1~6)학년

2025년 3월 7일 ~ 2025년 7월 4일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	프라모델의 역사 이해	프라모델의 용어, 공구 정리 및 제작과정 방법 설명	강사 준비	
2/16	SD 건담의 제작	프라모델 공구를 사용한 부품의 잘라내기 학습	강사 준비	
3/16	AFU모델 (M60패튼 설명, 제작)	탱크의 구조를 이해하고 키트의 내용물과 부품의 관계 학습	강사 준비	
4/16	도색 및 싺작업	데칼의 종류와 사용법 학습 및 도료를 이용한 웨더링 학습	강사 준비	
5/16	에어리어 모델 제작	키트와 내용물과의 부품의 관계 학습 프라모델 니퍼를 이용한 부품의 잘라내기 학습	강사 준비	
6/16	에어리어 모델 제작	사포의 사용법 학습과 사포를 이용한 접합선 없애기 실습	강사 준비	
7/16	AFU모델 (메르카바 설명, 제작)	도료, 붓을 이용한 붓도장 설명 후 도색 학습	강사 준비	
8/16	HG 건담의 제작1	도구를 이용한 부품의 잘라내기, 게이트 컷팅 학습	강사 준비	
9/16	HG 건담의 제작2	게이트 자국의 처리와 부품의 피팅라인 제거 이해 학습	강사 준비	
10/16	HG 건담의 제작3	게이트 자국의 처리와 사포를 이용하여 부품 다듬기	강사 준비	
11/16	HG 건담의 제작4	모든 부품 구성을 통해 빌드업 과정 진행	강사 준비	
12/16	AUTO모델 (MINNI4WD 제작)	미니사구의 구조에 대한 이해 학습 및 모터를 이용한 구동	강사 준비	
13/16	AUTO모델 (MINNI4WD 제작)	튜닝방법에 대한 설명 및 실습, 레이싱을 통한 대회 진행	강사 준비	
14/16	부품 다듬어 보기1	게이트 자국의 처리와 부품의 피팅라인 제거 이해 학습	강사 준비	
15/16	부품 다듬어 보기2	도구를 이용한 부품의 잘라내기, 게이트 컷팅 학습	강사 준비	
16/16	부품 다듬어 보기2	게이트 자국의 처리와 도료를 통한 부품의 부분 붓도장 학습	강사 준비	

(캘리그래피)부 제1기 지도계획

(1~6)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 7월 4일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	캘리그래피 소개, 기초 선긋기 연습	캘리그래피의 기본인 선·도형 연습으로 여러 가지 필기구와 친해진다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
2/16	한글 자음·모음 연습	한글 자음·모음 바르게 쓰기 연습 후, 이 름을 활용한 스티커 작품을 디자인한다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
3/16	나만의 캘리그래피 디자인화일 만들기	손글씨와 일러스트로 나만의 디자인화일 을 만들어 꾸며본다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
4/16	받침 없는 글자 쓰기	받침 없는 단어 바르게 쓰기 연습 후, 디 저트와 관련된 작품을 만들고 꾸며본다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
5/16	받침 있는 글자 쓰기	받침 있는 단어 바르게 쓰기 연습 후, 꽃, 나무와 관련된 작품을 만들고 꾸며본다	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
6/16	나만의 캘리그래피 디자인 배지 만들기	손글씨와 일러스트로 나만의 디자인 배 지를 만든다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
7/16	글자 퍼즐 맞추기	글자 퍼즐 맞추기 기법으로 지구, 별, 우 주와 관련된 작품을 만들고 꾸며본다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
8/16	사계절 일러스트와 캘리그래피 ① 봄	봄 일러스트를 활용하여 나만의 손글씨 작품을 만든다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
9/16	글씨 변화 주고 응용하기 ① 굵기·크기	글씨의 굵기·크기를 변형하여 감사의 달 마음을 전하는 카드 작품을 만든다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
10/16	나만의 캘리그래피 썸캡 모자 디자인하기	손글씨와 일러스트로 나만의 썸캡 모자 를 디자인한다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
11/16	글씨 변화 주고 응용하기 ② 길이·각도	글씨의 길이·각도를 변형하여 좋아하는 작 품 타이틀을 디자인한다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
12/16	나만의 캘리 미니 에코백 디자인하기	손글씨와 일러스트로 나만의 미니 에코 백을 디자인한다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
13/16	글씨 변화 주고 응용하기 ③ 곡선·속도	글씨의 곡선·속도를 변형하여 좋아하는 과자 로고를 디자인한다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
14/16	심이지와 나의 띠로 작품 만들기	나의 띠가 무엇인지 알아보고 심이지를 활용한 작품을 디자인한다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
15/16	나만의 캘리그래피 미니 부채 만들기	손글씨와 일러스트로 나만의 미니 부채 를 디자인한다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	
16/16	사계절 일러스트와 캘리그래피 ②여름	여름 일러스트를 활용하여 나만의 손글씨 작품을 만든다.	붓펜, 유성매직 외 다양한 필기구	

(미술)부 제1기 지도계획

(1-2)학년

2025년 3월 10일 ~ 2025년 6월 30일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	한색과 난색	색 섞어 칠하기를 학습	크레파스, 색연필, 수채화도구	
2/16	사람그리기	인체의 비례를 생각해서 움직이는 동작을 학습	크레파스, 색연필, 수채화도구	
3/16	나무놀이터	사람그리기 기초를 바탕으로 나무놀이터를 표현	크레파스, 색연필, 수채화도구	
4/16	수채화 사용법 익히기	수채화의 올바른 사용법을 익히고 채색하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	
5/16	물 농도 조절	물 농도를 조절하여 채색하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	
6/16	달리기 시험	움직임을 실감나게 표현하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	
7/16	가방 속 소지품 그리기	소지품을 관찰하여 표현하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	
8/16	비 오는 날	비 오는 날의 사람의 움직임을 실감나게 표현하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	
9/16	종이판화	움직이는 사람 표현하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	
10/16	철봉놀이	철봉위의 사람들을 실감나게 표현하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	
11/16	봄 풍경 그리기	봄나무 표현하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	
12/16	스텐실	스텐실로 봄 풍경 표현하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	
13/16	곤충채집	곤충을 관찰화로 표현	크레파스, 색연필, 수채화도구	
14/16	분수대	시원한 분수대 주변 표현하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	
15/16	소묘(정육면체)	정육면체 명암 표현하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	
16/16	우유 곱 그리기	정밀묘사로 표현하기	크레파스, 색연필, 수채화도구	

(미술)부 제1기 지도계획

(3-6)학년

2025년 3월 10일 ~ 2025년 6월 30일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	수채화기초(물농도조절)	물감의 성질이해 및 농도조절연습	색연필,오일파스텔,수채화도구	
2/16	수채화기초(계열색학습)	계열 색을 이용하여 채색연습	색연필,오일파스텔,수채화도구	
3/16	풍경수채화 기초	풀과 나무를 채색하는 방법을 학습.	색연필,오일파스텔,수채화도구	
4/16	풍경수채화 기초	원근법을 활용하여 풀과 계곡을 채색.	색연필,오일파스텔,수채화도구	
5/16	과학상상화	미래를 상상하여 공간을 입체로 표현	색연필,오일파스텔,수채화도구	
6/16	풍경수채화 기초	원근법을 활용하여 바다와 모래사장을 표현	색연필,오일파스텔,수채화도구	
7/16	봄 풍경그리기	야외스케치를 통하여 봄 풍경을 표현	색연필,오일파스텔,수채화도구	
8/16	야외스케치	수채화 기초를 활용하여 풍경화를 표현	색연필,오일파스텔,수채화도구	
9/16	의상디자인	인형을 이용하여 창의적인 의상디자인을 표현	색연필,오일파스텔,수채화도구	
10/16	소묘의 기초	연필 잡는 법 및 선 긋기 후 정육연체를 표현	색연필,오일파스텔,수채화도구	
11/16	소묘의 기초	우유 곱을 소묘로 표현	색연필,오일파스텔,수채화도구	
12/16	인체 조형 만들기	철사로 인체의 움직임을 만들어 조형물표현	색연필,오일파스텔,수채화도구	
13/16	소묘의 기초	원기둥을 소묘로 표현.	색연필,오일파스텔,수채화도구	
14/16	포도정물화	포도를 입체감 있게 표현	색연필,오일파스텔,수채화도구	
15/16	소묘의 기초	종이컵을 소묘로 표현	색연필,오일파스텔,수채화도구	
16/16	크로키	인물의 움직임을 빠른 시간에 특징을 살려 표현	색연필,오일파스텔,수채화도구	

(주산암산)부 제1기 지도계획

(1~6)학년

2025년 3월 5일 ~ 2025년 6월 18일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/16	주산의 기초	주판의구조와 기초학습, 수읽기	주판.교재.볼펜	
2/16	주산의 기초	주판을 이용한 0~4 놀기	주판.교재.볼펜	
3/16	주산의 기초	주판을 이용한 0~9 놀기	주판.교재.볼펜	
4/16	덧셈①	10의 보수를 이용한 9의 덧셈	주판.교재.볼펜	
5/16	덧셈①	10의 보수를 이용한 8의 덧셈	주판.교재.볼펜	
6/16	덧셈①	10의 보수를 이용한 7의 덧셈	주판.교재.볼펜	
7/16	덧셈①	10의 보수를 이용한 6의 덧셈	주판.교재.볼펜	
8/16	덧셈①	10의 보수를 이용한 5의 덧셈	주판.교재.볼펜	
9/16	덧셈①	10의 보수를 이용한 4의 덧셈	주판.교재.볼펜	
10/16	덧셈①	10의 보수를 이용한 3의 덧셈	주판.교재.볼펜	
11/16	덧셈①	10의 보수를 이용한 2의 덧셈	주판.교재.볼펜	
12/16	덧셈①	10의 보수를 이용한 1의 덧셈	주판.교재.볼펜	
13/16	덧셈①	보수를 이용한 덧셈 (종합문제)	주판.교재.볼펜	
14/16	덧셈②	5의 짝을 이용한 1의 덧셈	주판.교재.볼펜	
15/16	덧셈②	5의 짝을 이용한 2의 덧셈	주판.교재.볼펜	
16/16	덧셈②	5의 짝을 이용한 3의 덧셈	주판.교재.볼펜	

(배드민턴)부 제1기 지도계획

(1~2)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 7월 7일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1-2/32	배드민턴 이해하기	배드민턴의 기술을 알아본다.	라켓,실내화,물	수준별레슨
3-4/32	배드민턴의 기초	포핸드 서브, 스윙 연습, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
5-6/32	드라이브 배우기	스텝연습, 포핸드 서브연습, 드라이브 레슨받기, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
7-8/32	드라이브 배우기	스텝연습, 포핸드 서브연습, 하이클리어, 드라이브 스윙 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
9-10 /32	드라이브 배우기	스텝연습, 포핸드 서브연습, 하이클리어, 드라이브 스윙 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
11-12 /32	드라이브 배우기	스텝연습, 포핸드 서브연습, 하이클리어, 드라이브 스윙 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
13-14 /32	드라이브 배우기	스텝연습, 포핸드 서브연습, 하이클리어, 드라이브 스윙 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
15-16 /32	드라이브 배우기	스텝연습, 포핸드 서브연습, 하이클리어, 드라이브 스윙 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
17-18/ 32	언더 배우기	기초연습, 언더스윙 배우기,드라이브레슨 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
19-20/ 32	언더 배우기	기초연습, 언더스윙 배우기,드라이브레슨 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
21-22/ 32	언더 배우기	기초연습, 언더스윙 배우기,드라이브레슨 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
23-24/ 32	언더 배우기	기초연습, 언더스윙 배우기,드라이브레슨 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
25-26/ 32	언더 배우기	기초연습, 언더스윙 배우기,드라이브레슨 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
27-28/ 32	언더 배우기	기초연습, 언더스윙 배우기,드라이브레슨 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
29-30/ 32	언더 배우기	기초연습, 언더스윙 배우기,드라이브레슨 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
31-32/ 32	언더 배우기	기초연습, 언더스윙 배우기,드라이브레슨 친구들과 난타	라켓,실내화,물	공개수업 예정

(배드민턴)부 제1기 지도계획

(3~6)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 7월 7일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1-2/32	배드민턴 이해하기	배드민턴의 기술을 알아본다.	라켓,실내화,물	수준별레슨
3-4/32	배드민턴의 기초	포핸드 서브, 스윙 연습, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
5-6/32	드라이브 배우기	스텝연습, 포,핸드 서브연습, 드라이브 레슨받기, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
7-8/32	드라이브 배우기	스텝연습, 포핸드 서브연습, 하이클리어, 드라이브 스윙 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
9-10 /32	드라이브 배우기	스텝연습, 포핸드 서브연습, 하이클리어, 드라이브 스윙 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
11-12 /32	드라이브 배우기	스텝연습, 포핸드 서브연습, 하이클리어, 드라이브 스윙 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
13-14 /32	드라이브 배우기	스텝연습, 포핸드 서브연습, 하이클리어, 드라이브 스윙 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
15-16 /32	드라이브 배우기	스텝연습, 포핸드 서브연습, 하이클리어, 드라이브 스윙 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
17-18/ 32	언더,헤어핀 배우기	기초연습, 언더,헤어핀 스윙 배우기, 드라이브레슨, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
19-20/ 32	언더,헤어핀 배우기	기초연습, 언더,헤어핀 스윙 배우기, 드라이브레슨, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
21-22/ 32	언더,헤어핀 배우기	기초연습, 언더,헤어핀 스윙 배우기, 드라이브레슨, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
23-24/ 32	언더,헤어핀 배우기	기초연습, 언더,헤어핀 스윙 배우기, 드라이브레슨, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
25-26/ 32	언더,헤어핀 배우기	기초연습, 언더,헤어핀 스윙 배우기, 드라이브레슨, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
27-28/ 32	언더,헤어핀 배우기	기초연습, 언더,헤어핀 스윙 배우기, 드라이브레슨, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
29-30/ 32	언더,헤어핀 배우기	기초연습, 언더,헤어핀 스윙 배우기, 드라이브레슨, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	“
31-32/ 32	언더,헤어핀 배우기	기초연습, 언더,헤어핀 스윙 배우기, 드라이브레슨, 친구들과 난타	라켓,실내화,물	공개수업 예정

(축구)부 제1기 지도계획

(1-2)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 6월 26일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/32	드리블로 인한 장애물 통과	드리블을 쉽게 이해할 수 있도록 콘을 이용하여 이해하기 쉽게 드리블할 수 있도록 한다.	콘 ,마커 ,공	
2/32	드리블 및 슈팅 레크레이션 및 미니게임	콘 드리블 하여 자연스럽게 슈팅까지 마무리할 수 있게 한다. 레크레이션을 통하여 축구의 흥미를 더 가지게 지도한다.	콘, 마커 ,공	
3/32	패스훈련 & 패스게임	2인1조로 짝을 지어 패스 자세를 익히고 패스 연습을 한다.	마커 ,콘	
4/32	볼 컨트롤	패스를 하며 볼 컨트롤까지 발에 익힌다.	마커 ,공	
5/32	볼 컨트롤 및 패스게임	볼을 컨트롤 하여 잘 잡아둔후 패스를 자유롭게 하는 축구게임 형식으로 진행한다.	마커 ,공	
6/32	볼 컨트롤 슈팅	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 한후 슈팅까지 진행한다.	콘,마커,공	
7/32	볼 컨트롤 & 패스	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 하여 팀에게 패스를 한다.	콘,마커,공	
8/32	볼 마스터리	볼 마스터리 통하여 개인기 잘할수있도록 발에 공을 익힌다.	마커 ,공	
9/32	드리블로 인한 장애물 통과	드리블을 쉽게 이해할수있도록 콘을 이용하여 이해하기 쉽게 드리블 할수있도록 한다.	콘 ,마커 ,공	
10/32	드리블 및 슈팅	콘 드리블 하여 자연스럽게 슈팅까지 마무리할 수있게 한다.	콘, 마커 ,공	
11/32	레크레이션 및 미니게임	레크레이션을 통하여 축구의 흥미를 더 가지게 지도한다.	마커 ,콘	
12/32	2인1조 패스훈련	2인1조로 짝을 지어 패스 자세를 익힌다,	마커 ,공	
13/32	패스게임	2인1조 패스를 익인후 자유롭게 돌아다니며 패스연습을한다.	마커 ,공	
14/32	볼 컨트롤	패스를 하며 볼 컨트롤까지 발에 익힌다.	마커 ,공	
15/32	볼 컨트롤 및 패스게임	볼을 컨트롤 하여 잘 잡아둔후 패스를 자유롭게 하는 축구게임 형식으로 진행한다.	마커 ,공	
16/32	볼 컨트롤 슈팅	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 한후 슈팅까지 진행한다.	콘,마커,공	
17/32	볼 컨트롤 & 패스	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 하여 팀에게 패스를 한다.	콘,마커,공	
18/32	볼 마스터리	볼 마스터리 통하여 개인기 잘할수있도록 발에 공을 익힌다.	마커 ,공	

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
19/32	드리블로 인한 장애물 통과	드리블을 쉽게 이해할수있도록 콘을 이용하여 이해하기 쉽게 드리블 할수있도록 한다.	콘 ,마커 ,공	
20/32	드리블 및 슈팅	콘 드리블 하여 자연스럽게 슈팅까지 마무리할 수있게 한다.	콘, 마커 ,공	
21/32	레크레이션 및 미니게임	레크레이션을 통하여 축구의 흥미를 더 가지게 지도한다.	마커 ,콘	
22/32	패스훈련 & 패스게임	2인1조로 짝을 지어 패스 자세를 익히고 패스 연습을 한다.	마커 ,공	
23/32	볼 컨트롤	패스를 하며 볼 컨트롤까지 발에 익힌다.	마커 ,공	
24/32	볼 컨트롤 및 패스게임	볼을 컨트롤 하여 잘 잡아둔후 패스를 자유롭게 하는 축구게임 형식으로 진행한다.	마커 ,공	
25/32	볼 컨트롤 슈팅	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 한후 슈팅까지 진행한다.	콘,마커,공	
26/32	볼 컨트롤 & 패스	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 하여 팀에게 패스를 한다.	콘,마커,공	
27/32	볼 마스터리	볼 마스터리 통하여 개인기 잘할수있도록 발에 공을 익힌다.	마커 ,공	
28/32	슈팅게임	4vs4로 진행하여 서로 패스 팀패스를 통하여 슈팅까지 진행하는 게임이다.	마커, 공	
29/32	축구를 이해	드로링이나 축구규칙등을 설명한다,	마커, 공	
30/32	드리블게임	서로 마주보며 마커로 4등분하여 꼬리잡기 형식으로 볼을 드리블하면서 상대팀을 잡기게임을 한다.	조끼,마커,공	
31/32	미니게임	미니게임으로 축구향상을 위해 축구에대한 이해도를 높인다,	공,조끼	
32/32	축구경기	축구를 마무리하며 아이들의 축구향상 한것을 축구경기를 통해 마무리한다.	공,조끼	

(축구)부 제1기 지도계획

(3-6)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 6월 26일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/32	드리블로 인한 장애물 통과	드리블을 쉽게 이해할 수 있도록 콘을 이용하여 이해하기 쉽게 드리블할 수 있도록 한다.	콘 ,마커 ,공	
2/32	드리블 및 슈팅 레크레이션 및 미니게임	콘 드리블 하여 자연스럽게 슈팅까지 마무리할 수 있게 한다. 레크레이션을 통하여 축구의 흥미를 더 가지게 지도한다.	콘, 마커 ,공	
3/32	패스훈련 & 패스게임	2인1조로 짝을 지어 패스 자세를 익히고 패스 연습을 한다.	마커 ,콘	
4/32	볼 컨트롤	패스를 하며 볼 컨트롤까지 발에 익힌다.	마커 ,공	
5/32	볼 컨트롤 및 패스게임	볼을 컨트롤 하여 잘 잡아둔후 패스를 자유롭게 하는 축구게임 형식으로 진행한다.	마커 ,공	
6/32	볼 컨트롤 슈팅	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 한후 슈팅까지 진행한다.	콘,마커,공	
7/32	볼 컨트롤 & 패스	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 하여 팀에게 패스를 한다.	콘,마커,공	
8/32	볼 마스터리	볼 마스터리 통하여 개인기 잘할수있도록 발에 공을 익힌다.	마커 ,공	
9/32	드리블로 인한 장애물 통과	드리블을 쉽게 이해할수있도록 콘을 이용하여 이해하기 쉽게 드리블 할수있도록 한다.	콘 ,마커 ,공	
10/32	드리블 및 슈팅	콘 드리블 하여 자연스럽게 슈팅까지 마무리할수있게 한다.	콘, 마커 ,공	
11/32	레크레이션 및 미니게임	레크레이션을 통하여 축구의 흥미를 더 가지게 지도한다.	마커 ,콘	
12/32	패스훈련 & 패스게임	2인1조로 짝을 지어 패스 자세를 익히고 패스 연습을 한다.	마커 ,콘	
13/32	볼 컨트롤	패스를 하며 볼 컨트롤까지 발에 익힌다.	마커 ,공	
14/32	볼 컨트롤 및 패스게임	볼을 컨트롤 하여 잘 잡아둔후 패스를 자유롭게 하는 축구게임 형식으로 진행한다.	마커 ,공	
15/32	볼 컨트롤 슈팅	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 한후 슈팅까지 진행한다.	콘,마커,공	
16/32	볼 컨트롤 & 패스	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 하여 팀에게 패스를 한다.	콘,마커,공	
17/32	볼 마스터리	볼 마스터리 통하여 개인기 잘할수있도록 발에 공을 익힌다.	마커 ,공	
18/32	드리블로 인한 장애물 통과	드리블을 쉽게 이해할수있도록 콘을 이용하여 이해하기 쉽게 드리블 할수있도록 한다.	콘 ,마커 ,공	

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
19/32	드리블 및 슈팅	콘 드리블 하여 자연스럽게 슈팅까지 마무리할수 있게 한다.	콘, 마커, 공	
20/32	레크레이션 및 미니게임	레크레이션을 통하여 축구의 흥미를 더 가지게 지도한다.	마커, 콘	
21/32	패스훈련 & 패스게임	2인1조로 짝을 지어 패스 자세를 익히고 패스 연습을 한다.	마커, 콘	
22/32	볼 컨트롤	패스를 하며 볼 컨트롤까지 발에 익힌다.	마커, 공	
23/32	볼 컨트롤 및 패스게임	볼을 컨트롤 하여 잘 잡아둔후 패스를 자유롭게 하는 축구게임 형식으로 진행한다.	마커, 공	
24/32	볼 컨트롤 슈팅	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 한후 슈팅까지 진행한다.	콘, 마커, 공	
25/32	볼 컨트롤 & 패스	콘을 수비라고 가정하여 볼을 컨트롤 하여 팀에게 패스를 한다.	콘, 마커, 공	
26/32	볼 마스터리	볼 마스터리 통하여 개인기 잘할수있도록 발에 공을 익힌다.	마커, 공	
27/32	슈팅게임	4vs4로 진행하여 서로 패스 팀패스를 통하여 슈팅까지 진행하는 게임이다.	마커, 공	
28/32	축구를 이해	드로잉이나 축구규칙등을 설명한다,	마커, 공	
29/32	드리블게임	서로 마주보며 마커로 4등분하여 꼬리잡기 형식으로 볼을 드리블하면서 상대팀을 잡기게임을 한다.	조끼, 마커, 공	
30/32	미니게임	미니게임으로 축구향상을 위해 축구에대한 이해도를 높인다,	공, 조끼	
31/32	2인1조 협동 드리블	2인1조로 짝을지어 서로 협동하여 드리블한다,	공, 조끼	
32/32	축구경기	축구를 마무리하며 아이들의 축구향상 한것을 축구경기를 통해 마무리한다.	공, 조끼	

(컴퓨터)부 제1기 지도계획

(2)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 6월 26일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/32	안녕, 컴퓨터!	컴퓨터 켜기, 마우스 잡아보기	교재	
2/32	반가워, 컴퓨터!	컴퓨터의 기본 구성 장치 알아보기		
3/32	키보드 소개하기	키보드의 주요 키 알아보기		
4/32	마우스를 다루는 연습하기	클릭, 더블클릭, 드래그 연습		
5/32	색을 조합해 색칠하기	컬러믹스 실행하기		
6/32	사진 합성하기	포토퍼니아 사이트에서 사진 합성		
7/32	윈도우 10 시작하기	윈도우11의 화면 구성		
8/32	바탕화면 꾸미기	배경을 원하는 사진으로 꾸미기		
9/32	작업 표시줄 다루기	작업표시줄의 크기와 위치 바꾸기		
10/32	창 다루기	창의 크기를 조절하기		
11/32	메모장 앱 실행하기	메모장에 기호, 문자, 이모티콘 검색		
12/32	계산기 앱 실행하기	숫자 계산, 날짜 계산		
13/32	폴더 관리하기	새폴더 만들기, 파일 옮기기		
14/32	그림판 알아보기	도형 그리기, 도형 복사 붙여넣기		
15/32	그림판으로 동화 만들기	이야기 읽고 색칠하기		
16/32	날씨 알아보기	인터넷에서 날씨 정보 확인하기		

(2)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 6월 26일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
17/32	지도로 여행하기	지도 앱으로 유명 여행지 찾기	교재	
18/32	인터넷 세상 구경하기	쥬니버 접속하기		
19/32	인공지능 체험하기	인공지능 기술 체험		
20/32	산타의 캔버스	산타 추적기 게임을 통해 클릭연습		
21/32	스티커로 야옹이 간식주기	야옹이가 이동해야 하는 방향 이해		
22/32	엔트리로 책가방을 메요	반복하기 블록 실행		
23/32	엔트리로 경찰차를 출동	우회전, 좌회전 블록 사용		
24/32	엔트리로 학교에 들어가요	오른쪽/왼쪽 화살표로 오브젝트 이동		
25/32	엔트리로 나를 소개해요	오브젝트가 말하게 할 수 있다		
26/32	엔트리로 숨은 그림 찾아요	오브젝트의 크기 변경하기		
27/32	피아노를 연주해요	피아노 건반 색 바뀌기		
28/32	알록달록하게 색칠해요	마우스를 클릭했을 때 색칠하기		
29/32	픽셀 아트 만들어요	클릭할 때마다 도장처럼 찍어요		
30/32	퍼즐 맞추기 놀이를 해요	이전 모양, 다음 모양으로 바꾸기		
31/32	칠교놀이를 해요	마우스포인터 위치로 이동하기		
32/32	수도 맞추기 놀이	판단이 '참'인지 '거짓'인지 따라 다르게 실행하기		

(컴퓨터)부 제1기 지도계획

(3-4)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 6월 26일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/32	컴퓨터 선생님	한쇼 열기와 저장, 글자 입력하기	교재	
2/32	스타일리스트	그림 불러오기, 개체 크기 조정하기		
3/32	웹툰 작가	그리기 마당에서 그림 삽입하기		
4/32	로봇 공학자	도형 삽입 및 서식 변경하기		
5/32	사이버 범죄 수사관	텍스트 입력 및 서식 변경하기		
6/32	약사	워드숍 삽입 및 서식 변경하기		
7/32	기자	특수 문자 및 한자 넣기		
8/32	사진작가	그림에 효과를 주고 이미지 자르기		
9/32	크리에이터	선 종류 변경하기, 그림의 배경 제거하기		
10/32	국가 대표 선수	배경 속성 변경과 애니메이션 효과 주기		
11/32	드론 조종사	애니메이션을 추가하고 타이밍 설정하기		
12/32	홀로그램 전문가	화면 전환 효과 주고 배경 음악 삽입하기		
13/32	게임 시나리오 작가	다이어그램 삽입 및 서식 변경하기		
14/32	영양사	표 삽입하기		
15/32	반려 동물 관리사	표 서식 변경하기		
16/32	문화 관광 해설가	하이퍼링크 삽입하기		

(3-4)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 6월 26일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
17/32	전시회 큐레이터	앨범 만들기 활용 및 동영상으로 저장하기	교재	
18/32	통계학 연구원	차트 삽입하기		
19/32	미래의 나에게	프레젠테이션 완성하여 발표하기		
20/32	미리캔버스	워크스페이스 화면 구성 확인하기 디자인 파일 생성, 저장, 관리하기		
21/32	할로윈 바탕화면	배경 추가하기, 배경 꾸미기		
22/32	표정 이모티콘 만들기	디자인 페이지 크기 설정하기 외부 이미지 업로드하기		
23/32	메시지 카드 만들기	메시지 검색하기 메시지 카드 만들기		
24/32	제목 템플릿 만들기	제목 슬라이드 템플릿 배경 만들기		
25/32	나만의 로고 만들기	로고 만들기		
26/32	고양이 동영상 관리하기	동영상 업로드하기 동영상 완성하고 저장하기		
27/32	나를 소개한 쇼츠 동영상	쇼츠 페이지 만들기 텍스트 삽입하기		
28/32	살아있는 글자!	움직이는 텍스트 만들기		
29/32	홍보 동영상 만들기	요소에 애니메이션 효과 적용하기 배경음과 효과음 삽입하기		
30/32	아기돼지 삼형제 포스터	다양한 템플릿 구경하기 포스터 디자인하기		
31/32	시로 그리는 동화 이야기	시드로잉으로 그림그리기 스토리 완성하기		
32/32	움직이는 불조심 포스터	애니메이션 효과 적용하기 애니메이션 반복 설정하기		

(컴퓨터)부 제1기 지도계획

(5-6)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 6월 26일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
1/32	페이지 설정 및 슬라이드 마스터1	페이지 설정 및 슬라이드 마스터 지정하기	교재	
2/32	페이지 설정 및 슬라이드 마스터2	페이지 설정 및 슬라이드 마스터 지정하기(출제유형)		
3/32	제목도형1	도형을 작성한 후 도형 서식 지정하기		
4/32	제목도형2	도형을 작성한 후 도형 서식 지정하기(출제유형)		
5/32	본문도형1	도형을 회전하기 및 입체 효과 적용하기		
6/32	본문도형2	도형을 회전하기 및 입체 효과 적용하기(출제유형)		
7/32	그림 및 글상자	그림을 삽입한 후 크기 지정하기		
8/32	그림 및 글상자2	그림을 삽입한 후 크기 지정하기 (출제유형)		
9/32	애니메이션1	애니메이션 지정하기		
10/32	애니메이션2	애니메이션 지정하기(출제유형)		
11/32	소제목 도형1	도형을 다른 슬라이드에 복사하기		
12/32	소제목 도형2	도형을 다른 슬라이드에 복사하기 (출제유형)		
13/32	본문 도형1	실행단추를 삽입하기		
14/32	본문 도형2	실행단추를 삽입하기(출제유형)		
15/32	표1	표 작성 및 서식 지정하기		
16/32	표2	표 작성 및 서식 지정하기(출제유형)		

(5-6)학년

2025년 3월 4일 ~ 2025년 6월 26일

차시	학습주제	지도내용	준비물	비고
17/32	표1	표를 삽입한 후 스타일 지정하기	교재	
18/32	표2	표를 삽입한 후 스타일 지정하기 (출제유형)		
19/32	차트1	차트를 삽입하고 차트스타일 지정하기		
20/32	차트2	차트를 삽입하고 차트스타일 지정하기(출제유형)		
21/32	글상자 및 배경1	텍스트 상자를 삽입하기, 배경에 그림을 삽입하기		
22/32	글상자 및 배경2	텍스트 상자를 삽입하기, 배경에 그림을 삽입하기(출제유형)		
23/32	본문 도형1	도형에 그림을 삽입하기		
24/32	본문 도형2	도형에 그림을 삽입하기(출제유형)		
25/32	워드숍1	워드숍 삽입하기		
26/32	워드숍2	워드숍 삽입하기(출제유형)		
27/32	출제예상 모의고사	제 1회 출제예상 모의고사		
28/32	출제예상 모의고사	제 2회 출제예상 모의고사		
29/32	출제예상 모의고사	제 3회 출제예상 모의고사		
30/32	출제예상 모의고사	제 4회 출제예상 모의고사		
31/32	출제예상 모의고사	제 5회 출제예상 모의고사		
32/32	출제예상 모의고사	제 6회 출제예상 모의고사		